



ROCK'N'BLOCK

# Аудит смарт-контрактов

---

Проект: GLX Core — Gold Token Suite (GLX · Gold Bar NFT · Gold Vault)

Скоуп: GLXTokenUpgradeable.sol · GoldBarNFTUpgradeable.sol · GoldVaultUpgradeable.sol ·  
инструментарий управления обновлениями

Архитектура: OZ v4 TransparentUpgradeableProxy + TimelockController

Целевая сеть: EVM (Cancun-совместимая)

Язык: Solidity ^0.8.23

Аудитор: Rock'n'Block

Дата: 25.06.2026

Версия отчёта: 0.2 (draft, после раунда исправлений)

Статус: CONFIDENTIAL

---

*Версия 0.2 учитывает раунд исправлений команды разработки по итогам первичного аудита (v0.1) и фиксирует статус по каждой находке. Все замечания уровня MEDIUM устранены (5 — изменениями в коде/конфигурации, 1 — осознанно принято с операционными обязательствами); замечания уровня LOW/INFO исправлены либо приняты. Открытых пунктов не осталось. Корректность исправлений подтверждена локальным прогоном тестов (Foundry-инварианты и регрессионный набор Hardhat — без отказов).*

# 1. Резюме

Проведён ручной аудит трёх обновляемых (upgradeable) контрактов GLX Core, а также инструментария управления обновлениями и пакетов транзакций развёртывания (Safe). Системный инвариант — `totalSupply(GLX) == GoldVault.backingFineWeight()` (с учётом `cancelledLiability()` при юридически обусловленном списании). Контракты характеризуются высокой степенью зрелости и подробной спецификацией; критических дефектов логики не обнаружено.

## Сводка по severity

Severity	Количество	Комментарий
CRITICAL	0	—
HIGH	0	—
MEDIUM	6	Конфигурация развёртывания и инструментария; централизация
LOW	14	Нежелательные паттерны, превентивное усиление, операционные риски
INFO	8 + сводные	Стиль кода, оптимизация газа, проектные допущения, документация

## Сводка по статусам (после раунда исправлений)

Статус	Количество	Значение
Fixed	15	Устранено изменениями в коде или конфигурации
Acknowledged	13	Принято осознанно; компенсируется операционно / by-design
Open	0	Нерешённых замечаний не осталось

## Распределение по объектам

Объект	MEDIUM	LOW	INFO
GLXTokenUpgradeable.sol	1	3	3
GoldBarNFTUpgradeable.sol	0	4	1
GoldVaultUpgradeable.sol	1	3	2
Инструментарий обновлений и пакеты развёртывания	4	3	2
Репозиторий	0	1	—

## Общая оценка

Архитектура механизмов контроля является зрелой: принудительная заморозка регуляторного эскроу (постоянный инвариант), правила защищённых аккаунтов (`VAULT_ROLE` / эскроу / `Liquidity Safe`), защитные проверки учёта (`EscrowDrained` / `EscrowDirty`), обязательная проверка `maxSupply` на обоих путях эмиссии, защита от повторного входа в операциях `compliance`, управление обновлениями через `TimelockController`. По итогам раунда исправлений открытых замечаний не осталось.

## Подтверждение тестированием (исправленная версия)

- **Инварианты Foundry** (`FOUNDRY_PROFILE=glx`): пройдены 4 из 4, 4096 вызовов на инвариант, 0 откатов. Изменение раскладки хранилища регрессий не вызвало.
- **Регрессионный набор Hardhat**: 246 тестов пройдено, 0 отказов (полный набор из 11 файлов, включая тест генератора `timelock`-пакетов; новый набор проверок комиссии ликвидности и топологии обновлений).

## 2. Скоуп аудита

### Контракты в скоупе

- `src/contracts/GLXTokenUpgradeable.sol` — ERC-20 GOLDEX/GLX, 18 dec, compliance-слой.
- `src/contracts/GoldBarNFTUpgradeable.sol` — ERC-721 GBAR, реестр слитков + lifecycle.
- `src/contracts/GoldVaultUpgradeable.sol` — backing-пул, supply-контроллер, redemption.

### Инструментарий и конфигурация

- `src/ts/` — `validate-upgrade`, генераторы пакетов `Safe/Timelock`, предсказатель `CREATE2`, `verify_glx_role_topology`.
- `src/config/safe/*.json` — пакеты транзакций `Safe` (развёртывание, обновление, `TimelockController`, назначение ролей); конвейер CI.

### Вне скоупа

Исходный код наследия `CoW Protocol / Uniswap / Stablecoin`; необновляемые исторические варианты контрактов; внеблокчейн-процессы (`KYC/AML`, хранение активов, `Proof-of-Reserves`).

## 3. Методология

- 1. Ручной анализ кода** — построчная проверка логики, инвариантов и отклонений от спецификации.
- 2. Моделирование угроз** — модель угроз для каждой привилегированной роли и сценарии компрометации.
- 3. Анализ архитектуры** — механизм обновлений (`ERC-1967 + Transparent Proxy + TimelockController`), раскладка хранилища, жизненный цикл, взаимодействие контрактов.
- 4. Соответствие стандартам** — `EIP-2612/712`, `ERC-165`, `ERC-721`, `ERC-7201`, `Solidity Style Guide`.
- 5. Динамическая верификация** — локальный запуск регрессионных наборов `Hardhat` и инвариантов `Foundry` (фаззинг-тестирование).

### Статусы

**Fixed** — устранено в коде/конфигурации; **Acknowledged** — принято осознанно (компенсируется операционно либо предусмотрено архитектурой); **Open** — не устранено. В настоящей версии открытых замечаний нет.

## 4. Сводный реестр находок

### MEDIUM

ID	Объект	Замечание	Статус
GLX-M-01	GLXToken	Централизация: роль COMPLIANCE_ROLE может заморозить и изъять GLX любого держателя	Acknowledged
VLT-M-01	GoldVault	Пакет назначения ролей не выдаёт LIQUIDITY_SAFE_ROLE — риск блокировки депозитов	Fixed
TL-M-01	Инструментарий	Генератор пакетов Timelock не проверяет равенство администратора прокси целевому TimelockController	Fixed
TL-M-02	Инструментарий	verify_glx_role_topology не проверяет инвариант «администратор прокси = TimelockController»	Fixed
TL-M-03	Инструментарий	validate-upgrade.ts работает по принципу fail-open: пропускает цели/эталоны, сообщая об успехе	Fixed
CFG-M-01	Конфиг	Конфигурация верификатора не содержит LIQUIDITY_SAFE_ROLE — пропуск гранта не выявляется	Fixed

## LOW

ID	Объект	Замечание	Статус
GLX-L-01	GLXToken	seizeVaultEscrowToRegulatoryEscrow / setRegulatoryEscrow без проверки защищённых аккаунтов	Fixed
GLX-L-02	GLXToken	burn(address from, uint256) — избыточный параметр from	Fixed
GLX-L-03	GLXToken	rescueERC20 запрещает вывод GLX с адреса самого токена	Acknowledged
GBAR-L-01	GoldBarNFT	Отзыв одобрения склада блокирует уже выпущенный слиток до его депонирования	Acknowledged
GBAR-L-02	GoldBarNFT	markDeliveredAndCancel для несуществующего токена возвращает типовую ошибку OpenZeppelin	Fixed
GBAR-L-03	GoldBarNFT	Корректность releaseTo опирается на инвариант «vault не может быть заморожен»	Acknowledged
GBAR-L-04	GoldBarNFT	_beforeTokenTransfer не проверяет batchSize==1	Fixed
VLT-L-01	GoldVault	setLiquiditySafe не отклоняет замороженный адрес или адрес без требуемой роли	Fixed
VLT-L-02	GoldVault	Поле redemptionLocked в DepositRecord нигде не читается (неиспользуемое хранилище)	Fixed
VLT-L-03	GoldVault	_eligibleIndexOf хранит uint256, тогда как достаточно булевой семантики	Fixed
TL-L-01	Инструментарий	Эталоны хранилища являются снимком текущих контрактов	Acknowledged
TL-L-02	Инструментарий	Расхождение обработки соли CREATE2: предсказатель дополняет нулями, генератор отклоняет	Fixed
CFG-L-01	Конфиг	Шаблон обновления с миграцией: эталон именуется по контракту V2, но должен содержать раскладку V1	Acknowledged

## INFORMATIONAL

ID	Объект	Замечание	Статус
GLX-I-01	GLXToken	Соответствие GoldVault.liquiditySafe и LIQUIDITY_SAFE_ROLE не обеспечивается на уровне контракта	Fixed
GLX-I-02	GLXToken	seizeFrozenToEscrow генерирует событие FrozenFundsSeized при amount==0	Acknowledged
GLX-I-03	GLXToken	Переопределение _approve блокирует approve/permit при паузе	Acknowledged
GBAR-I-01	GoldBarNFT	BarMetadata хранит параметры, принудительно равные константам	Acknowledged
VLT-I-01	GoldVault	Комиссия ликвидности: для погашения требуется полный fineWeight (предусмотрено архитектурой)	Acknowledged
VLT-I-02	GoldVault	Допущение однородности слитков: FIFO-выбор корректен только при едином профиле	Acknowledged
TL-I-01	Инструментарий	Режим createMode:"create" не регистрирует алиасы (предусмотрено: используется только create2)	Acknowledged
TL-I-02	Инструментарий	Верификатор сопоставляет роли по именам необновляемых артефактов	Acknowledged
*-I-св.	Все	Стиль и оптимизация газа (сводно): дублирование в seize*, префиксный инкремент, интерфейсы, порядок инициализации, .gitignore	Частично

## 5. Детальные находки

Формат описания каждого замечания: метаданные → описание → воздействие и вероятность → рекомендация → решение команды (по итогам раунда исправлений).

### 5.1 GLXTokenUpgradeable.sol

**GLX-M-01**

#### Централизация: роль COMPLIANCE\_ROLE может заморозить и изъять GLX любого держателя

**MEDIUM** | GLXTokenUpgradeable.sol:220-318 | Статус: **Acknowledged**

Роль COMPLIANCE\_ROLE позволяет заморозить произвольный адрес и затем изъять весь или часть его баланса GLX в пользу regulatoryEscrow с использованием механизма обхода для compliance-операций (флаг `_complianceOperationInProgress` отключает проверки заморозки и паузы). Это предоставляет роли возможность принудительно блокировать и перемещать средства любого пользователя (за исключением защищённых аккаунтов VAULT\_ROLE, regulatoryEscrow и Liquidity Safe).

Указанное поведение соответствует осознанной модели регулируемого актива (по аналогии с USDC/USDT) и задокументировано в docs/glx-token.md. Тем не менее оно представляет собой существенное допущение о доверии: компрометация мультиподписного кошелька COMPLIANCE приводит к массовой заморозке и изъятию средств.

**Воздействие:** высокое для затронутых балансов. **Вероятность:** требует компрометации или недобросовестных действий мультиподписного кошелька COMPLIANCE.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Зафиксировать как принятое допущение о доверии (Acknowledged) и раскрыть в разделе рисков: роль COMPLIANCE\_ROLE должна быть закреплена за отдельным проверенным мультиподписным кошельком с пороговой схемой подписей, отличным от кошельков admin/redemption/delivery; обеспечить мониторинг событий AddressFrozen и FrozenFundsSeized; рассмотреть введение временной задержки или двухэтапного подтверждения для несрочных массовых операций изъятия.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Acknowledged:** модель доверия задокументирована (раздел trust model в API-доке GLXToken); операционное обязательство — отдельный мультиподписной кошелек COMPLIANCE с пороговой схемой и мониторинг событий заморозки/изъятия.

**GLX-L-01**

#### seizeVaultEscrowToRegulatoryEscrow / setRegulatoryEscrow без проверки защищённых аккаунтов

**LOW** | GLXTokenUpgradeable.sol:296-318, 161-178 | Статус: **Fixed**

Прочие пути изъятия фильтруют источник средств через `_requireNotProtected` (AccountIsVault / AccountIsRegulatoryEscrow / AccountIsLiquiditySafe). Однако функция `setRegulatoryEscrow` проверяет только нулевой адрес и `address(this)`, а функция `seizeVaultEscrowToRegulatoryEscrow` не сопоставляет `msg.sender` с `regulatoryEscrow`.

Если администратор ошибочно установит `regulatoryEscrow` равным адресу `vault` (держателю `VAULT_ROLE`), внутренний вызов `_transfer` станет холостым переводом на самого себя, однако значение `seizedEscrowBalance` всё равно увеличится, что приведёт к рассинхронизации учёта; последующий вызов `setRegulatoryEscrow` будет заблокирован ошибкой `EscrowDirty`. Риск кражи отсутствует (`cancelSeized` защищён проверкой `EscrowDrained`); речь идёт о самопроизвольном нарушении учёта и доступности функционала.

**Вероятность:** низкая (ошибка конфигурации со стороны `DEFAULT_ADMIN_ROLE`; выявляется внеблокчейн-верификатором).

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*В функции `setRegulatoryEscrow` отклонять кандидата, для которого истинно `hasRole(VAULT_ROLE)` или `hasRole(LIQUIDITY_SAFE_ROLE)` (по аналогии с `_requireNotProtected`). Дополнительно в `seizeVaultEscrowToRegulatoryEscrow` рекомендуется добавить проверку `msg.sender != regulatoryEscrow`.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** `setRegulatoryEscrow` отклоняет кандидатов с `VAULT_ROLE` / `LIQUIDITY_SAFE_ROLE`; добавлена проверка `msg.sender != regulatoryEscrow` в `seizeVaultEscrowToRegulatoryEscrow`.

#### GLX-L-02

### burn(address from, uint256) — избыточный параметр from

**LOW** | GLXTokenUpgradeable.sol:208-210 | Статус: **Fixed**

Единственный внешний вызов функции — `glx.burn(address(this), fineWeight)` из `GoldVault.finalizeRedeem`, то есть `vault` сжигает исключительно собственный эскроу. Сигнатура `burn(address from, ...)` позволяет держателю `VAULT_ROLE` сжечь токены любого адреса, что является избыточной поверхностью атаки (эксплуатация требует вредоносного обновления контракта `vault`).

**Вероятность:** низкая (роль `VAULT_ROLE` закреплена только за контрактом `vault`).

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Изменить сигнатуру на `burn(uint256 amount)` со сжиганием с адреса `msg.sender`. Это не нарушает текущий единственный вызов. (Функция `cancelSeized` сжигает эскроу через внутренний `_burn` — изменения не требуются.)*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** сигнатура изменена на `burn(uint256)` со сжиганием с `msg.sender`; единственный вызов (`finalizeRedeem`) обновлён.

#### GLX-L-03

### rescueERC20 запрещает вывод GLX с адреса самого токена

**LOW** | GLXTokenUpgradeable.sol:374-385 | Статус: **Acknowledged**

Функция `rescueERC20` завершается ошибкой при `token == address(this)` (`SelfRescue`), поэтому токены GLX, ошибочно отправленные на адрес самого контракта токена, оказываются заблокированы безвозвратно. Это намеренная защитная проверка, предотвращающая нарушение учёта, однако она создаёт сценарий безвозвратной блокировки средств.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

Сохранить защитную проверку (целостность учёта приоритетна) и задокументировать риск; в документации для интеграторов предупредить о недопустимости переводов GLX на адрес токена.

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** защитная проверка `SelfRescue` сохранена намеренно (целостность учёта); задокументировано, интеграторов предупреждают о недопустимости переводов GLX на адрес токена.

**GLX-I-01****Соответствие `GoldVault.liquiditySafe` и `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` не обеспечивается на уровне контракта**

INFO | `GLXTokenUpgradeable.sol:467-473`; `GoldVaultUpgradeable.sol:575-599` | Статус: **Fixed**

Защита `_requireNotProtected` освобождает от заморозки и изъятия только держателей роли `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` в контракте GLX. При этом `GoldVault` при депонировании эмитирует комиссию ликвидности на адрес из поля `liquiditySafe` и предварительно проверяет `glx.isFrozen(liquiditySafe)`, завершаясь ошибкой `LiquiditySafeFrozen`. Таким образом, защита привязана к РОЛИ, а эмиссия комиссии — к АДРЕСУ; равенство этих сущностей на уровне контракта не гарантируется.

**Воздействие.** Если адрес в поле `liquiditySafe` не является держателем `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` (роль выдана другому адресу либо не выдана), этот адрес не защищён `_requireNotProtected`, и роль `COMPLIANCE_ROLE` может его заморозить. После этого при включённой комиссии (`liquidityFeeBps > 0`) каждый депозит завершается ошибкой `LiquiditySafeFrozen` — путь депонирования и эмиссии GLX оказывается заблокирован (нарушение доступности функционала, не кража). Состояние восстановимо приведением адреса и роли в соответствие либо обнулением комиссии. Это первопричина на уровне контракта для замечаний VLT-M-01 (грант роли пропущен в пакете назначения ролей) и VLT-L-01 (сеттер `liquiditySafe` не валидирует адрес).

**Вероятность:** низкая, операционная; риск латентен до включения комиссии.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

Задокументировать инвариант «адрес `liquiditySafe` соответствует держателю `LIQUIDITY_SAFE_ROLE`» и добавить соответствующую проверку в `verify_glx_role_topology`; см. также рекомендации VLT-M-01 и VLT-L-01.

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Fixed:** инвариант усилен на уровне контракта (`_requireLiquiditySafeReady`) и в конфигурации верификатора.

**GLX-I-02****seizeFrozenToEscrow генерирует событие FrozenFundsSeized при amount==0****INFO** | GLXTokenUpgradeable.sol:248-268; docs/glx-token.md:128 | Статус: **Acknowledged**

Функция `seizeFrozenToEscrow` выполняет перевод только при `amount > 0` (строка 259), однако событие `FrozenFundsSeized` генерируется безусловно (строка 267) — в том числе при нулевом балансе. Поведение не согласовано с «сестринской» функцией `seizeFrozenAmountToEscrow`, которая при нулевой сумме завершается ошибкой `ZeroAmount`, что создаёт избыточный шум в событиях.

Поведение предусмотрено спецификацией: docs/glx-token.md (раздел «Freeze and seizure», функция `seizeFrozenToEscrow`), пункт «Emits FrozenFundsSeized even when the balance is zero». Это утверждение в спецификации, а не комментарий в коде — в самой функции пояснение отсутствует. Замечание носит характер согласованности/наблюдаемости, дефектом не является.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Согласовать поведение двух функций либо отразить намеренность непосредственно в коде (поясняющим комментарием) дополнительно к спецификации.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** добавлен поясняющий комментарий — генерация события при нулевой сумме намеренна (аудит-якорь под `orderHash`).

**GLX-I-03****Переопределение `_approve` блокирует `approve/permit` при паузе****INFO** | GLXTokenUpgradeable.sol:428-448 | Статус: **Acknowledged**

Блокировка ненулевых вызовов `approve/permit` при паузе отклоняется от ряда устоявшихся практик DeFi. Частично компенсируется механизмом AV4-L-02 (вызов `approve(_, 0)` разрешён всегда). С высокой вероятностью предусмотрено архитектурой.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Подтвердить намеренность поведения; при необходимости ослабить блокировку `approve` при паузе.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** добавлен поясняющий комментарий — блокировка ненулевого `approve` при паузе намеренна (circuit-breaker; `approve(_, 0)` остаётся доступным).

## 5.2 GoldBarNFTUpgradeable.sol

**GBAR-L-01**

### Отзыв одобрения склада блокирует уже выпущенный слиток до его депонирования

**LOW** | GoldBarNFTUpgradeable.sol:187 / GoldVaultUpgradeable.sol:555-558 | Статус: **Acknowledged**

Функция `mintBar` проверяет `approvedWarehouses` при выпуске, а `onERC721Received` выполняет проверку одобрения повторно при депонировании. Если роль `DEFAULT_ADMIN_ROLE` отзовёт одобрение склада в промежутке между выпуском и депонированием, держатель не сможет внести слиток и получить GLX; NFT останется в состоянии `Minted` (передаваемом), но непригодным для обеспечения, что приведёт к расхождению с физическим слитком вне блокчейна. Состояние восстановимо повторным одобрением склада.

**Вероятность:** низкая (требует отзыва одобрения склада при наличии невнесённых слитков).

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Сохранять право на депонирование для ранее выпущенных слитков (фиксация допустимости на момент выпуска) либо на операционном уровне гарантировать, что одобрение склада не отзывается при наличии активных слитков в состоянии `Minted`. При этом проверку одобрения склада на этапе депонирования необходимо сохранить — это комплаенс-контроль; устранять проблему за счёт её ослабления (приёма слитков любого склада) недопустимо.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Acknowledged:** операционный инвариант — одобрение склада не отзывается, пока есть слитки в состоянии `Minted` (предварительная проверка состояния перед `revoke`).

**GBAR-L-02**

### `markDeliveredAndCancel` для несуществующего токена возвращает типовую ошибку `OpenZeppelin`

**LOW** | GoldBarNFTUpgradeable.sol:355 | Статус: **Fixed**

Функция `markDeliveredAndCancel` читает `ownerOf(tokenId)` до любого вызова `_transition`. Для несуществующего токена `ownerOf` из `OpenZeppelin` завершается строковой ошибкой раньше, чем сработает пользовательская ошибка `NonexistentToken`. Влияние на безопасность отсутствует.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Добавить в начало функции проверку `if (!_exists(tokenId)) revert NonexistentToken();` либо принять типовую ошибку `OpenZeppelin` и задокументировать это.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** добавлена проверка `_exists(tokenId)` с пользовательской ошибкой `NonexistentToken`.

**GVAR-L-03****Корректность releaseTo опирается на инвариант «vault не может быть заморожен»****LOW** | GoldBarNFTUpgradeable.sol:406 ↔ GoldVaultUpgradeable.sol:488 | Статус: **Acknowledged**

Хук `_beforeTokenTransfer` применяет проверки `isFrozen(from)/isFrozen(to)`, в том числе к ограниченному переводу `vault` → получатель при освобождении слитка. Если бы `vault` оказался заморожен в контракте `GLXToken`, `releaseTo` завершался бы ошибкой `FromFrozen(vault)`, блокируя `finalizeRedeem` (без потери средств, но с потерей работоспособности процесса погашения). В настоящее время инвариант соблюдается: `_requireNotProtected` не допускает заморозку держателя `VAULT_ROLE`.

Проверка заморозки источника (`from`) на пути освобождения не приносит пользы (`vault` является доверенным), но создаёт поверхность для отказа в обслуживании при нарушении инварианта.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Задokumentировать зависимость (не отзывать `VAULT_ROLE` у `vault`, пока он способен принимать NFT). Дополнительно: пропускать проверки заморозки источника и оператора, когда перевод соответствует открытому окну освобождения.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** операционный инвариант — `VAULT_ROLE` не отзывается у `vault` при наличии незавершённых запросов на погашение.

**GVAR-L-04****`_beforeTokenTransfer` не проверяет `batchSize==1`****LOW** | GoldBarNFTUpgradeable.sol:386-427 | Статус: **Fixed**

Проверки состояния и блокировки (строки 419-426) выполняются только для `firstTokenId`. В `OpenZeppelin v4 ERC-721` данный хук вызывается с `batchSize==1` (пакетная обработка имеется лишь в неиспользуемом `ERC721Consecutive`), поэтому в текущей реализации поведение безопасно. Будущее обновление с пакетным выпуском или переводом обойдёт проверки для элементов с индексом больше нулевого.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Добавить проверку `batchSize == 1` (откат при значении больше единицы) либо инвариант в `validate-upgrade`, фиксирующий отсутствие пакетных переводов.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Fixed:** добавлен откат `BatchTransferUnsupported` при `batchSize != 1`.

**GVAR-I-01****BarMetadata хранит параметры, принудительно равные константам****INFO** | GoldBarNFTUpgradeable.sol:173-210 | Статус: **Acknowledged**

Функция `mintBar` принимает `grossWeight` и `fineness`, проверяет их на равенство констант `STANDARD_GROSS_WEIGHT` и `STANDARD_FINENESS` и затем сохраняет; значение `fineWeight` вычисляется из них. Поскольку входные значения принудительно равны константам, сохранённые поля всегда равны константам, а `fineWeight` всегда составляет  $999.9 \cdot 10^{18}$ . Прямое использование констант сократило бы расход газа и повысило читаемость.

Оговорка: хранение значений индивидуально для каждого слитка обеспечивает совместимость с будущей версией, поддерживающей разнородные слитки (см. VLT-I-02); поэтому замечание имеет низкий приоритет — оптимизация уместна лишь в случае отказа от такой совместимости в текущей версии.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Использовать константы напрямую (если совместимость с разнородными слитками в данной версии не требуется) либо сохранить текущую схему и задокументировать намерение «структура рассчитана на будущие разнородные слитки».*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Acknowledged:** поля `VarMetadata` сохранены индивидуально для совместимости с будущей версией, поддерживающей разнородные слитки.

## 5.3 GoldVaultUpgradeable.sol

### VLT-M-01

#### Пакет назначения ролей не выдаёт `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` — риск блокировки депозитов

**MEDIUM** | `role_wiring_glx_core_upgradeable.glx.example.json`; `GoldVault.sol:575-599` | Статус: **Fixed**

Защита адреса `liquiditySafe` от заморозки реализована на уровне ролей: `_requireNotProtected` в контракте `GLXToken` освобождает от заморозки и изъятия только держателей `LIQUIDITY_SAFE_ROLE`. Конфигурация `deploy_gold_vault_proxy.glx.example.json` (строки 25-26) прямо требует выдать эту роль адресу `liquiditySafe` в составе пакета назначения ролей. Однако фактический пакет назначения ролей выдаёт только `VAULT_ROLE` и семь операционных ролей — грант `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` отсутствует.

При последующем включении комиссии (`setLiquidityFeeBps > 0`) роль `COMPLIANCE_ROLE` сможет выполнить `freeze(liquiditySafe)`, после чего каждый депозит с комиссией будет завершаться ошибкой `LiquiditySafeFrozen` — весь путь депонирования и эмиссии `GLX` окажется заблокирован. Встроенная защитная проверка лишь преобразует сбой в корректный откат, но не предотвращает заморозку.

**Воздействие:** блокировка эмиссии (доступность функционала), не кража. **Вероятность:** от низкой до средней (по умолчанию комиссия равна нулю, поэтому риск латентен до её включения).

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

1) Добавить в пакет назначения ролей грант `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` для адреса `liquidity_safe`. 2) Добавить проверку `hasRole(LIQUIDITY_SAFE_ROLE, liquiditySafe)` в `verify_glx_role_topology` и в контрольный список. 3) Превентивное усиление: завершать ошибкой `setLiquidityFeeBps/setLiquiditySafe` (и `initialize` при комиссии больше нуля), если роль не выдана.

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** грант `LIQUIDITY_SAFE_ROLE` добавлен в пакет назначения ролей; добавлена проверка `_requireLiquiditySafeReady` в `initialize` / `setLiquiditySafe` / `setLiquidityFeeBps`; ожидание роли добавлено в конфигурацию верификатора.

**VLT-L-01****setLiquiditySafe не отклоняет замороженный адрес или адрес без требуемой роли****LOW** | GoldVaultUpgradeable.sol:239-251 | Статус: **Fixed**

Функция setLiquiditySafe проверяет лишь нулевой адрес, совпадение с собой и отсутствие изменения; она не проверяет glx.isFrozen и наличие LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE — фактические предусловия успешной эмиссии комиссии. Назначение «некорректного» адреса при ненулевой комиссии проявится только при следующем депозите, завершающемся ошибкой. Связано с VLT-M-01.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Завершать ошибкой при glx.isFrozen(newLiquiditySafe) и (опционально) если новый адрес не является держателем LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE — перенос инварианта депозита на этап конфигурации.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ****Fixed: setLiquiditySafe вызывает \_requireLiquiditySafeReady (проверка заморозки и наличия роли).****VLT-L-02****Поле redemptionLocked в DepositRecord нигде не читается (неиспользуемое хранилище)****LOW** | GoldVaultUpgradeable.sol:49 | Статус: **Fixed**

Поле deposit.redemptionLocked только записывается и нигде не читается. Блокировка отслеживается состоянием NFT (RedemptionLocked) и через значения \_lockedFineWeight / request.state.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Контракты развёрнуты только в тестовой сети, поэтому удалить поле из структуры DepositRecord в исходном коде и повторно развернуть тестовую сеть до выхода в mainnet. После выхода в mainnet удаление поля (изменение раскладки структуры внутри mapping) потребовало бы обновления с валидацией раскладки (validate-upgrade).*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ****Fixed: неиспользуемое поле redemptionLocked удалено; эталоны раскладки регенерированы.****VLT-L-03****\_eligibleIndexOf хранит uint256, тогда как достаточно булевой семантики****LOW** | GoldVaultUpgradeable.sol:80, 653-671 | Статус: **Fixed**

Значение \_eligibleIndexOf нигде не читается как индекс (очередь функционирует через \_eligibleAt и указатели head/tail); используется только проверка на неравенство нулю (признак членства). Текущая реализация корректна.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Контракты развёрнуты только в тестовой сети (подтверждено клиентом), поэтому исправление следует внести сейчас, до выхода в mainnet: заменить тип на mapping(uint256 => bool) в исходном коде и повторно развернуть тестовую сеть (тестовое развёртывание не несёт реальных средств, и сохранять его раскладку не требуется). После выхода в mainnet такое изменение раскладки потребовало бы обновления с валидацией раскладки*

(*validate-upgrade*). Если планируется удаление произвольного элемента очереди за время  $O(1)$  (*swap-and-pop*), сохранить тип `uint256 (index+1)` и задокументировать назначение поля.

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** тип изменён на `mapping(uint256 => bool) (_isEligible)`.

#### VLT-I-01

### Комиссия ликвидности: для погашения требуется полный `fineWeight` (предусмотрено архитектурой)

INFO | GoldVaultUpgradeable.sol:331-372, 538-604 | Статус: **Acknowledged**

При `liquidityFeeBps > 0` вкладчик получает `fineWeight - feeAmount` GLX, однако функции `requestRedeem/redeemBatch` требуют полного значения `fineWeight`. Таким образом, вкладчик не может погасить тот же слиток без приобретения недостающего `feeAmount` на рынке (зависимость от ликвидности `liquiditySafe`). При этом инвариант `totalSupply == backingFineWeight` сохраняется. Дефекты отсутствуют.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

Сделать функцию `previewDeposit` заметной в клиентском приложении и добавить в `docs/glx-core.md` примечание о том, что погашение требует полного значения `fineWeight` независимо от удержанной комиссии.

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Acknowledged:** модель комиссии задокументирована — для погашения требуется полный `fineWeight`.

#### VLT-I-02

### Допущение однородности слитков: FIFO-выбор корректен только при едином профиле

INFO | GoldVaultUpgradeable.sol:331-372, 653-671; GoldBarNFTUpgradeable.sol:173-210 | Статус: **Acknowledged**

Текущая версия жёстко фиксирует единый профиль слитка (`grossWeight=1000·1018`, `fineness=9999`, соответственно `fineWeight=999.9·1018`), а Vault выбирает слиток для погашения строго по принципу FIFO, без возможности выбора со стороны пользователя. Это корректно и безопасно, пока все слитки однородны.

Если будущая версия введёт разнородные слитки (различные `fineWeight` и иные параметры) — что прямо предусмотрено `docs/glx-core.md` (раздел `Economic model: поддержка разных весов «should be introduced through a new version of the specification and contracts»`), — модель FIFO станет неадекватной: пользователь не сможет выбрать нужный слиток, а очередь способна приводить к застреванию запросов или неоптимальному выбору (поведение, подобное отказу в обслуживании для отдельных запросов).

Это НЕ дефект текущего кода и формально находится вне скоупа (аудит покрывает текущую реализацию, а не гипотетические будущие обновления). Зафиксировано как явное проектное допущение для следующей версии.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

При переходе к разнородным слиткам пересмотреть модель выбора в Vault (например, выбор по конкретному запросу или набору вместо чистого FIFO) и провести отдельный аудит этой

версии.

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Acknowledged:** зафиксировано как проектное допущение для будущей версии (разнородные слитки).

## 5.4 Инструментарий обновлений и пакеты развёртывания

### TL-M-01

#### Генератор пакетов Timelock не проверяет равенство администратора прокси целевому TimelockController

**MEDIUM** | generate\_timelock\_upgrade\_bundle\_glx.ts:280; safe-bundle-common.ts:408-434 | Статус: **Fixed**

Ключевой принцип модели (M1): администратором прокси является TimelockController, а Upgrader Safe администратором не является. Генератор проверяет совместимость хранилища и ненулевой слот реализации, но не читает слот администратора EIP-1967 и не проверяет его равенство timelockAddress. Пакет может быть сгенерирован для прокси с неверным TimelockController или с администратором-EOA: операция schedule пройдёт успешно, оператор выждет minDelay, а вызов execute завершится откатом на этапе исполнения (прокси отвергнет вызов не от администратора) — что приводит к потере окна задержки; в условиях аварийной миграции это реальный ущерб.

**Вероятность:** от низкой до средней (ошибочное копирование неверного алиаса TimelockController среди четырёх схожих шаблонов). Тест GLXCoreUpgrade.test.ts проверяет равенство администратора и TimelockController, но генератор — нет.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Читать слот администратора EIP-1967 и проверять его равенство `cfg.timelockAddress`; прерывать генерацию при несовпадении (по аналогии с проверкой слота реализации).*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** генератор читает EIP-1967 admin-слот и прерывается при несоответствии TimelockController.

### TL-M-02

#### verify\_glx\_role\_topology не проверяет инвариант «администратор прокси = TimelockController»

**MEDIUM** | verify\_glx\_role\_topology\_glx.ts:373-473 | Статус: **Fixed**

Верификатор, выполняемый после развёртывания (контрольный рубеж перед выходом в mainnet), проверяет роли, заморозку эскроу и наличие кода, но не читает слот администратора трёх прокси. Развёртывание, в котором администратором прокси по ошибке остался Upgrader Safe, адрес-EOA или неверный TimelockController, пройдёт верификацию, скрыто нарушая модель управления обновлениями. В конфигурации отсутствует соответствующее поле.

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Добавить блок `proxyAdmins:[{label, proxy, expectedAdmin}]` и проверять равенство `getStorageAt(proxy, ADMIN_SLOT)` и `TimelockController` для каждого прокси.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** верификатор проверяет admin-слот всех трёх прокси (блок proxyAdmins).

#### TL-M-03

### validate-upgrade.ts работает по принципу fail-open: пропускает цели/эталоны, сообщая об успехе

**MEDIUM** | validate-upgrade.ts:107-118, 142-159; .github/workflows/glx-core.yml | Статус: **Fixed**

В конвейере CI переменная REQUIRE\_UPGRADE\_BASELINES=1 намеренно не установлена. Отсутствующий артефакт приводит к предупреждению и пропуску цели; отсутствующий эталон — к сообщению и пропуску. При этом скрипт всё равно выводит «All upgrade-safety checks passed» и завершается с кодом 0. Переименованный или удалённый артефакт даёт успешный результат проверки совместимости, фактически не проверив ничего. Строгий режим является опциональным и не используется.

**Вероятность:** средняя (любой рефакторинг, меняющий имя артефакта; режим CI по умолчанию нестрогий).

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Установить REQUIRE\_UPGRADE\_BASELINES=1 в задаче CI на полном репозитории; как минимум — завершать ошибкой (а не предупреждением) при отсутствии артефакта или эталона любой из трёх целей в скоупе.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** fail-closed для целей GLX Core (strict) и REQUIRE\_UPGRADE\_BASELINES=1 в CI.

#### CFG-M-01

### Конфигурация верификатора не содержит LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE — пропуск гранта не выявляется

**MEDIUM** | verify\_glx\_role\_topology.glx.example.json:44-105 | Статус: **Fixed**

Дополняет VLT-M-01: верификатор не содержит ожидания по LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE, поэтому даже полный запуск не выявит пропущенный грант. Это единственная защищённая роль, которую верификатор не проверяет (VAULT\_ROLE и regulatoryEscrow проверяются).

#### РЕКОМЕНДАЦИЯ

*Добавить ожидание LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE (держатель — Liquidity Safe) в блок GLXToken верификатора, а соответствующий грант — в пакет назначения ролей.*

#### РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ

**Fixed:** грант LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE в пакете назначения ролей и ожидание роли в конфигурации верификатора.

**TL-L-01****Эталоны хранилища являются снимком текущих контрактов****LOW** | `src/ts/upgrade-references/*.reference.json; validate-upgrade.ts:123-141` | Статус: **Acknowledged**

Зафиксированные в репозитории эталоны представляют собой артефакты ТЕКУЩИХ реализаций, а не предыдущей версии. Функция `validateUpgrade` сравнивает контракт сам с собой и не может выявить несовместимость, пока кто-либо не изменит контракт без обновления эталона. Защита проявляется только при будущем изменении. Дополнительно: артефакты не содержат поля `storageLayout` — `OpenZeppelin` восстанавливает раскладку из данных компиляции по байт-коду.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Задokumentировать, что эталон должен соответствовать РАНЕЕ РАЗВЁРНУТОЙ реализации. Добавить в CI проверку того, что байт-код эталона отличается от рабочего дерева при изменении исходника.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** эталоны регенерированы под текущие контракты; ротация эталонов описана в `runbook`.

**TL-L-02****Расхождение обработки соли CREATE2: предсказатель дополняет нулями, генератор отклоняет****LOW** | `safe-bundle-common.ts:287-301; predict_glx_create2_addresses.ts:91-95` | Статус: **Fixed**

Функция `computeCreate2Address` дополняет соль нулями через `hexZeroPad(salt, 32)`, тогда как генератор кодирует исходную соль в `performCreate2(bytes32)`. Некорректную соль предсказатель молча дополнит нулями, а генератор отклонит на этапе кодирования — в результате предсказатель может выдать адрес, который пакет никогда не сформирует. Текущие конфигурации используют корректные 32-байтовые соли, фактического расхождения нет.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

*Валидировать соль на точное соответствие 32 байтам (`requireBytes32`) в обоих генераторах и в предсказателе.*

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Fixed:** единая строгая проверка 32-байтовой соли (`requireBytes32`) в генераторе и предсказателе.

**CFG-L-01****Шаблон обновления с миграцией: эталон именуется по контракту V2, но должен содержать раскладку V1****LOW** | `upgrade_glx_token_with_migration.glx.example.json; safe-bundle-common.ts:341-392` | Статус: **Acknowledged**

Параметр `deploy.contract` задан как `GLXTokenUpgradeableV2`; проверка ищет эталон по этому имени, которое отсутствует, поэтому генерация всегда завершается ошибкой «Missing baseline». При создании эталона файл именуется по новому контракту (V2), однако для осмысленного `validateUpgrade` он должен содержать раскладку старого (V1) — это создаёт риск ошибочно поместить раскладку V2 и получить сравнение контракта с самим собой.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

Связывать эталон с прокси или логическим именем; либо документировать, что эталон должен содержать раскладку V1, и выводить в журнал, какую раскладку представляет эталон.

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** шаблон обновления с миграцией — намеренный placeholder; без эталона генерация прерывается (fail-closed).

**TL-I-01****Режим createMode:"create" не регистрирует алиасы (предусмотрено: используется только create2)**

**INFO** | generate\_safe\_bundle\_glx.ts:196-238, 282-322 | Статус: **Acknowledged**

Регистрация алиасов выполняется только в ветках create2. Пакет с createMode:create и зависимостями {ref} завершится ошибкой «Unknown alias reference». Поскольку для GLX повсеместно требуется create2, в штатном сценарии ситуация недостижима.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

Отклонять createMode:create для пакетов с зависимостями {ref} либо задокументировать ограничение.

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** режим create2-only предусмотрен архитектурой.

**TL-I-02****Верификатор сопоставляет роли по именам необновляемых артефактов**

**INFO** | verify\_glx\_role\_topology\_glx.example.json:45,107,165 | Статус: **Acknowledged**

Конфигурация указывает contract: GLXToken/GoldBarNFT/GoldVault, тогда как развёрнуты варианты \*Upgradeable. Это работает, пока сигнатуры hasRole и геттеров совпадают между артефактами; расхождение ABI привело бы к скрытому некорректному декодированию.

**РЕКОМЕНДАЦИЯ**

Указывать в конфигурации фактически развёрнутые артефакты \*Upgradeable.

**РЕШЕНИЕ КОМАНДЫ РАЗРАБОТКИ**

**Acknowledged:** верификатор поставляется как reference-source; боевая конфигурация использует имена \*Upgradeable.

## 6. Заключение

GLX Core представляет собой зрелую систему с подробной спецификацией; критических дефектов логики не обнаружено, системные инварианты подтверждены фаззинг-тестированием и регрессионными наборами. По итогам раунда исправлений все замечания уровня MEDIUM устранены, а замечания уровня LOW/INFO исправлены либо осознанно приняты; открытых пунктов не осталось. Корректность исправлений подтверждена локальным прогоном тестов исправленной версии без отказов и без регрессий после изменения раскладки хранилища.

### Итог раунда исправлений

- **VLT-M-01 / CFG-M-01** — устранено: грант LIQUIDITY\_SAFE\_ROLE добавлен в пакет назначения ролей и в проверки верификатора; защита продублирована на уровне контракта.
- **TL-M-01 / TL-M-02** — устранено: проверка равенства администратора прокси и TimelockController добавлена в генератор пакетов и в верификатор.
- **TL-M-03** — устранено: проверка безопасности обновлений переведена в режим fail-closed.
- **GLX-M-01** — принято: централизация роли COMPLIANCE зафиксирована как осознанная модель регулируемого актива с операционными обязательствами.

Выше перечислены ключевые исправления уровня MEDIUM. Полный статус по каждой находке приведён в разделе 4 (сводный реестр) и разделе 5 (детальные находки): 15 — Fixed, 13 — Acknowledged, 0 — Open.

### Рекомендации на следующий цикл

- Поддерживать операционные инварианты из принятых замечаний в регламенте эксплуатации (отзыв одобрений складов, ротация ролей VAULT\_ROLE и Liquidity Safe).
- Анализ полноты тестового покрытия (путь OperatorFrozen в GoldBarNFT; граничные сценарии redeemBatch; негативные сценарии инструментария).
- Повторный аудит при переходе к разнородным слиткам (см. VLT-I-02) — модель выбора в Vault потребует пересмотра.